

## I Edizione del Torneo di Videogames “Fifa 2018”



Il giorno 22 Dicembre si è tenuto, presso l'Istituto Statale Liceale “S. Pizzi”, la **I Edizione del Torneo di Videogames “Fifa 2018”**, simulatore del calcio reale per eccellenza. Una “trovata” coinvolgente fortemente voluta dalla **prof.ssa Iole Esposito**, che ha visto in tale proposta un modo per promuovere, in armonia con la comunità scolastica, l'inclusione, l'integrazione e la promozione sociale, valorizzando le differenze, le capacità e le qualità individuali. L'iniziativa è stata sostenuta dal **Dirigente Scolastico, prof. Enrico Carafae** ha visto la collaborazione preziosa del **prof. Franco Pettrone**, responsabile del Gruppo sportivo dell'Istituto. La docente Referente, i 4 rappresentanti d'istituto e altri alunnicollaboratori, hanno stilato il Regolamento contenente le modalità di iscrizione, il programma della gara, i delegati e gli operatori tecnici, il monte premio. Ogni partecipante (in tutto 128 alunni) ha scelto il nome della propria squadra, costituita da due iscritti, esprimendo al meglio la propria ironia e fantasia (come è solito accadere per il fantacalcio) e ricevuto un tesserino identificativo. Gli alunni hanno contribuito a fornire console, giochi e joystick; i tecnici dell'Istituto, ad installarli e assicurarne il funzionamento. Il torneo ha avuto luogo (dalle ore 9:00), in quattro aule diverse dell'Istituto durante l'ultimo giorno di scuola del 2017. In ogni aula si è partiti dagli ottavi di finale, con 32 alunni intenti a giocare e concentrati su ogni singolo momento dei match giocati. Nel frattempo, la prof.ssa e gli alunni incaricati, ivi compresi due arbitri alunne che hanno svolto il loro ruolo con serietà e professionalità, hanno garantito il corretto svolgimento della competizione. I due giocatori, finalisti di ogni tabellone, hanno preso parte ai quarti di finale del torneo. Tutte le partite hanno avuto la durata di 4 minuti per tempo e la finale si è svolta alle ore 13:00 tra la squadra “I Poppiani” e la squadra “Narcos”. La vittoria è stata assegnata alla prima squadra, dopo i calci di rigore, a seguito di una partita dominata dalla stessa squadra vincitrice.

I primi e i secondi classificati hanno ricevuto una giftcard utilizzabile per fare acquisti in un noto franchising di prodotti tecnologici. Tutti i partecipanti hanno avuto un comportamento rispettoso nei confronti dell'avversario, degli arbitri e dei Responsabili dell'Organizzazione durante tutto lo svolgimento della partita/torneo, dimostrando la propria attitudine al gioco e le proprie capacità.

Stamani abbiamo assistito al **Trionfo** dello spirito sportivo!

Appuntamento alla prossima edizione 😊

***Simone Mascheretti (4 Sc.co/B)***

